



CONTACT



0466265590



wilfriedzanmo@gmail.com

<https://github.com/zawil-10>

Rue Désiré Simonis 23 liege

COMPETANCES

- Python
- java
- Javascript
- électronique
- HTML / CSS
- NoSQL (MongoDB)
- MySQL
- reseau

OUTILS

- GNS3
- github
- cisco
- git

LANGUES ET RELATIONNEL

- Français : Langue maternelle
- Anglais : B2
- Néerlandais : A1

Flexible et travaille en équipe

Curieux (Désireux d'apprendre et accroître mes compétences)

CENTRE D'INTERET



Conférences et événements tech



Jogging

A PROPOS DE MOI

Étudiant en fin de bachelier à EPHEC en Technologie de l'informatique, passionné par le développement logiciel et les technologies émergentes, ainsi que par la data qui permet une prise de décision efficace. je suis à la recherche d'une première expérience professionnel.

EXPERIENCE ACADEMIQUE

Stage académique CHU UCL Namur

Objectif: écrire une application qui permet de déterminer si le foie d'un patient peut supporter une intervention chirurgicale

Taches:

- relier une interface utilisateur pour la soumission des images vers l'app.
- Utilisation des APIs pour récupérer les images depuis le PAC.
- Développement d'un module de traitement des images en modélisation 3D

Technologies : python , flask ,OpenCV,libs,imageJ,git,gitbucket
java, deeplearning(U-net),TensorFlow, Keras

Projet 1: réalisation d'un gestionnaire d'enquête de police

Objectif: faire une app pour numériser et automatiser l'encodage et le suivi des enquêtes

Taches:

- développement d'un module d'encodage et modification des enquêtes
- développement d'un module permettant aux utilisateurs de consulter et répertorier les enquêtes

Technologies : python, geopy.geocoders, scrum, git,

Projet 2: ParkSmart

Objectif: développer une app d'automatisation de l'accès au parking de notre école

Taches:

- développer un programme détection des plaques d'immatriculation des véhicules
- développer un site web pour gérer les utilisateurs
- modélisation d'une base

Technologies : React,vite,Bootstrap, Scrum

Express,Node.js,MongoDB, python , OCR