



WILFRIED ZANMO

ETUDIANT EN BAC 3 INFORMATIQUE

## CONTACT



0466265590



wilfriedzanmo@gmail.com



<https://github.com/zawil-10>



Rue Désiré Simonis 23 liege

## COMPETANCES

- Python
- HTML / CSS
- java
- NoSQL (MongoDB)
- Javascript
- MySQL
- électronique
- reseau

## OUTILS

- GNS3
- github
- cisco
- git

## LANGUES ET RELATIONNEL

- Français : Langue maternelle
- Anglais : B2
- Néerlandais : A1

Flexible et travaille en équipe

Curieux (Désireux d'apprendre et accroître mes compétences)

## CENTRE D'INTERET



Conférences et événements tech



Jogging

## A PROPOS DE MOI

Étudiant en fin de bachelier à EPHEC en Technologie de l'informatique, passionné par le développement logiciel et les technologies émergentes, ainsi que par la data qui permet une prise de décision efficace. je suis à la recherche d'une premiere experience professionnel.

## EXPERIENCE ACADEMIQUE

### Stage académique CHU UCL Namur

**Objectif :** écrire une application qui permet de déterminer si le foie d'un patient peut supporter une intervention chirurgicale

#### Taches:

- relier une interface utilisateur pour la soumission des images vers l'app.
- Utilisation des APIs pour récupérer les images depuis le PAC.
- Développement d'un module de traitement des images en modélisation 3D

**Technologies :** python , flask ,OpenCV,libs,imageJ,git,gitbucket  
java, deeplearning( U-net),TensorFlow, Keras

### Projet 1: réalisation d'un questionnaire d'enquête de police

**Objectif :** faire une app pour numériser et automatiser l'encodage et le suivi des enquêtes

#### Taches:

- développement d'un module d'encordage et modification des enquêtes
- développement d'un module permettant aux utilisateurs de consulter et répertorier les enquêtes

**Technologies :** python, geopy.geocoders, scrum, git,

### Projet 2: ParkSmart

**Objectif :** développer une app d'automatisation de l'accès au parking de notre école

#### Taches:

- développer un programme détection des plaques d'immatriculation des véhicules
- développer un site web pour gérer les utilisateurs
- modélisation d'une base

**Technologies :** React,vite,Bootstrap, Scrum

Express,Node.js,MongoDB, python , OCR